ALLEGATO 2 – CONTRATTO DI LICENZA API

1. Premesse e Accettazione

Accedendo all'API, utilizzandola oppure autorizzando terzi ad accedervi o utilizzarla, il Licenziatario accetta integralmente il presente Contratto di Licenza API. Qualora il Licenziatario agisca per conto di una società o altra entità giuridica, egli dichiara e garantisce di avere i necessari poteri di rappresentanza per vincolare tale entità e le relative Affiliate.

2. Definizioni

«**API**» indica qualsiasi interfaccia di programmazione applicativa, documentazione tecnica, SDK, software, strumenti o materiali correlati messi a disposizione da FLYERALARM.

«**Applicazione**» indica qualsiasi applicazione o servizio sviluppato dal Licenziatario che utilizzi o interagisca con l'API.

«**Diritti di Proprietà Intellettuale**» indica brevetti, diritti d'autore, marchi, know-how, segreti commerciali e qualsiasi altro diritto di proprietà industriale o intellettuale.

«**Marchi**» indica i marchi, loghi, denominazioni commerciali e segni distintivi di FLYERALARM.

3. Concessione della Licenza

FLYERALARM PRO concede al Licenziatario una licenza non esclusiva, non trasferibile, non sublicenziabile, revocabile e valida a livello mondiale per utilizzare l'API esclusivamente ai fini dello sviluppo, implementazione e distribuzione di Applicazioni connesse ai Prodotti. La licenza è concessa esclusivamente per finalità conformi al presente Contratto.
Il Licenziatario concede a FLYERALARM GmbH e FLYERALARM PRO GmbH una licenza esente da royalty, interamente pagata, mondiale, trasferibile, sublicenziabile, irrevocabile e perpetua di utilizzare, modificare, sfruttare e integrare nelle proprie API o prodotti qualsiasi suggerimento, richiesta di miglioramento, raccomandazione o altro feedback fornito dal Licenziatario.

4. Restrizioni

Il Licenziatario si impegna a non: (a) effettuare reverse engineering, decompilazione o disassemblaggio dell'API; (b) aggirare limitazioni tecniche o misure di sicurezza; (c) utilizzare l'API in violazione di leggi applicabili; (d) condividere credenziali API con soggetti non autorizzati; (e) utilizzare l'API per attività illecite o dannose.
Il Licenziatario rispetterà inoltre le limitazioni tecniche e di policy dell'API, incluse le limitazioni di frequenza (rate limit), e non modificherà i dati forniti dall'API se non nella misura ragionevolmente necessaria per la formattazione e la visualizzazione.

5. Sicurezza e Token API

Il Licenziatario è responsabile della custodia e della sicurezza delle proprie credenziali API. Qualsiasi utilizzo effettuato tramite le credenziali del Licenziatario sarà considerato effettuato dal Licenziatario stesso.

6. Modifiche dell'API

FLYERALARM PRO potrà modificare o aggiornare l'API per motivi tecnici, operativi, normativi o di sicurezza. Qualora le modifiche richiedano adeguamenti tecnici sostanziali da parte del Licenziatario, FLYERALARM PRO fornirà, ove ragionevolmente possibile, un preavviso di almeno trenta (30) giorni.

7. Proprietà Intellettuale

Tutti i Diritti di Proprietà Intellettuale relativi all'API rimangono di esclusiva titolarità di FLYERALARM e/o dei relativi licenzianti. Nessun diritto ulteriore rispetto a quelli espressamente concessi è attribuito al Licenziatario. Resta inteso che nessuna disposizione del presente Allegato trasferisce a FLYERALARM i diritti di proprietà intellettuale del Licenziatario sulle proprie Applicazioni.

8. Dichiarazioni e Informativa agli Utenti

Il Licenziatario dichiara e garantisce di aver informato tutti gli utenti delle proprie Applicazioni che i loro dati potranno essere trasmessi a un terzo ai fini dell'esecuzione degli ordini, e di mantenere misure di riservatezza e sicurezza conformi alla normativa applicabile in materia di protezione dei dati e alla Privacy Policy di FLYERALARM PRO.

9. Riservatezza

Il Licenziatario manterrà riservate tutte le Informazioni Riservate ricevute da FLYERALARM e adotterà adeguate misure di sicurezza per impedirne divulgazione o utilizzo non autorizzato.

10. Esclusione di Garanzie

L'API è fornita «così com'è» e «come disponibile». Nei limiti massimi consentiti dalla legge applicabile, FLYERALARM esclude qualsiasi garanzia espressa o implicita, incluse garanzie di commerciabilità, idoneità a uno scopo specifico e assenza di violazioni di diritti di terzi.

11. Limitazione di Responsabilità

La responsabilità di FLYERALARM derivante dal presente Allegato sarà disciplinata dalle limitazioni di responsabilità previste nelle CG, che si applicano mutatis mutandis; restano impregiudicate le esclusioni imperative di cui alla Sezione 6.4 delle CG. Qualora la legge applicabile non consenta tali limitazioni, la responsabilità sarà limitata nella massima misura consentita dalla legge.

12. Manleva

Il Licenziatario manleverà e terrà indenne FLYERALARM da qualsiasi pretesa, danno, perdita o costo derivante: (a) dall'utilizzo illecito dell'API; (b) dalla violazione del presente Contratto; (c) dalla violazione di diritti di terzi; (d) dalle Applicazioni sviluppate dal Licenziatario.

13. Durata e Risoluzione

Il presente Allegato resta efficace fintanto che il Licenziatario utilizza l'API o fintanto che il Contratto principale rimane in vigore. Alla cessazione del Contratto: (a) tutti i diritti di utilizzo dell'API cesseranno immediatamente; (b) il Licenziatario interromperà ogni utilizzo dell'API; (c) il Licenziatario eliminerà o distruggerà tutta la documentazione riservata ricevuta.
Le disposizioni relative alla licenza di feedback (Sezione 3), alla proprietà intellettuale (Sezione 7), alla riservatezza (Sezione 9), all'esclusione di garanzie (Sezione 10), alla limitazione di responsabilità (Sezione 11) e alla manleva (Sezione 12) sopravvivono alla cessazione del presente Allegato.

14. Legge Applicabile e Foro Competente

Il presente Allegato è disciplinato dal diritto della Repubblica Federale di Germania. Per qualsiasi controversia sarà esclusivamente competente il foro di Francoforte sul Meno, Germania.

——— *Fine dell'Allegato 2 (Contratto di Licenza API)* ———